|  |
| --- |
| 1. Obligatoriske opgave |
| Fødselsdag |
| Kieran Sheldon Kelleher (zjp169) |
|  |
| 17/09/21 |

Indholdsfortegnelse

[Opgavebeskrivelse 3](#_Toc82767637)

[Programbeskrivelse 3](#_Toc82767638)

## 

## Opgavebeskrivelse

I denne opgave skal du skrive et program hvor brugeren kan gætte din fødselsdag. Når dit program udføres skal følgende ske:

1. Brugeren anmodes om at indtaste en måned (Januar-December, benyt prompt()).
2. Brugeren anmodes om at indtaste en dag (1-31, benyt prompt() igen; du behøver *ikke* at checke, om brugeren indtaster en dato der ikke findes).
3. Indiker overfor brugeren om de har gættet rigtigt eller ej, ved at udskrive ”true” (benyt til dette log()) hvis de har gættet rigtigt, og ”false” hvis de har gættet forkert.

**Eksempel:** Hvis min fødselsdag er 2. oktober, og brugeren indtaster ”oktober” og ”5”, skal dit program udskrive ”false”. Hvis brugeren indtaster ”oktober” og ”2” skal dit program udskrive ”true”.

**Vink:** Du skal checke at to ting stemmer overens: Måned og dag. Dette kan kræve to sammenligninger, samt en måde at kombinere sandhedsværdierne af to sammenligninger.

## Programbeskrivelse

For at kunne sammenligne om brugerens indtastede måned og dag er korrekte i forhold til hvad jeg har angivet som min fødselsdag, skal vi kunne gemme de fire ting. Det gør vi ved at lave fire variabler. To til dage og to til måneder. De første to er facit da programmet kun vil svare at du har gættet rigtigt hvis du gætter den rigtige dato. De næste to skal gemme på hvad brugeren har svaret. Jeg har anvendt JavaScripts prompt funktion der giver brugeren mulighed for selv at indtaste et svar. Herefter gemmer den svarene i de førnævnte variabler. Til sidst sammenlignes svarene med facit i en if-statement. Hvis svarene stemmer overens med facit, får brugeren en besked om dette. Ligeledes hvis brugeren gætter forkert, får de også en meddelelse om dette.